

Initiation à Scratch

Scratch (<https://scratch.mit.edu/>) est un environnement d'apprentissage de la programmation qui réduit radicalement les erreurs syntaxiques typiques dans l'entrée des énoncés.

Allez explorer les petits « projets » Scratch affichés [ici](#). Vous pourrez passer au français en sélectionnant la langue au bas de la page.

- a) Allez « voir à l'intérieur » le code de chacun de ces programmes, pour chacun de ses « lutins » (ou « sprites »), et expliquez-en la logique.
- b) En vous créant un compte Scratch et en partant d'un « Remix » d'un des programmes explorés, essayez de créer un programme qui trace un polygone régulier à partir du nombre de côtés précisé par l'utilisateur.
- c) Et comment fonctionne cet autre programme, lié à la pandémie?
<https://scratch.mit.edu/projects/376656449/>